

# Dokumentacja RO-BOT

## 1.1 Wtyczki

Pobierz jedną z dwóch polecanych wtyczek :

- a) <https://www.myteamspeak.com/addons/45f5a52a-8e98-4a8b-ab69-0753c8d44617>
- b) <https://www.myteamspeak.com/addons/475ea792-d1cf-432e-abe7-331d50c4ec80>

## 1.2 Serwer

- Dodaj ip maszyny na której stoi bot do pliku „query\_ip\_whitelist” w serwerze teamspeak(lub poproś o to swojego dostawcę)
- Jeśli jest to ta sama maszyny używaj adresu 127.0.0.1 do łączenia się z serwerem teamspeak
- Początkową konfigurację najlepiej prowadzić na osobnym serwerze który jest kopią głównego serwera(Te same id grup, kanałów itp.)

## 1.3 Inne

- Konfig należy często zapisywać i testować funkcja po funkcji w celu szybkiego poprawiania zjadania „przecinka”
- Jeśli nie wiesz czegoś lepiej to wyłączyć i zapytać się kogoś co to robi!!!
- By wykryć błędy konfiguracji używaj komendy:  
`php Core.php -i (Numer instancji)`  
Przykład:  
`php Core.php -i 2`

## • Początkowa konfiguracja

### 2.1 Połączenie z serwerem

'ip' => '127.0.0.1', - Podaj tu numeryczne ip serwera ts3

'queryPort' => 10011, - Podaj tu odpowiedni port query (jeśli będzie to połączenie ssh domyślnie port to 10022)

'port' => 9987, - Podaj tu port jakiego używają zwykłe osoby przy połączeniu z serwerem

'login' => 'serveradmin', - Login do logowania konta query

'password' => 'abcdef', - Hasło do logowania konta query

'type' => 0, - Określ typ połączenia, **0 jest połączeniem RAW(Zalecanym)** zaś **1 ssh**.

### 2.2 Połączenie z bazą danych

'ip' => 'localhost', - Adres bazy danych, zalecamy mieć ją na tym samym serwerze. Możliwe że trzeba będzie użyć ip jako 127.0.0.1 zamiast localhost.

'user' => 'dbuser', - Użytkownik bazy danych, zalecamy zrobić nowego i nadać mu odpowiednie uprawnienia

'password' => 'abcdef', - Hasło do użytkownika bazy danych

'name' => 'robot', - Nazwa bazy danych

## 2.3 Zmienne Globalne

'logsDeleteInterval' => 3, - Okres po jakim stare logi mają się kasować.

'templates' => 'Default', - Wybór stylistyki opisów tworzonych przez bota

'blackListPunishment' => 'ban', - Jakiego typu kare mają mieć osoby szkodliwe dla społeczności teamspeak.

'url' => '[http://ro-bot.pl?profilDbid=\[DBID\]](http://ro-bot.pl?profilDbid=[DBID])', - Jeśli masz stronę z profilami możesz w listach użytkowników danej grupy, administracji itd. dodać linki do profili tych osób. To są zmienne jakie możesz dodać do linku:

[DBID] -Id użytkownika z bazy danych danego ts3,

[UID] - Unikalne id użytkownika wspólne między serwerami,

[CLIENT\_NAME] - nazwa użytkownika na ts3

'profileTranslation' => 'PROFIL', - Jaki ma być napis który będzie linkiem do profilu osoby

## 2.4 Przykład z wyjaśnieniem konfiguracji głównej danej instancji

'enabled' => true, - Czy ma być ona włączona

'name' => '• RO-BOT • Commander', - Jak ma się nazywać

'commands' => true, - Czy komendy są aktywne

'defaultChannel' => 1, - Kanał na którym bot będzie siedział

'interval' => 200, - Interwał bota w milisekundach, zalecamy go nie zmieniać

'folder' => 'SixthInstance', - Folder z funkcjami bota

'individualLogin' – Istotne jeśli chcemy pisać do bota jakieś komendy

'login' => 'serveradmin', - Podajemy inne dane do konta query

'password' => 'abcdef', - Hasło do konta query

*Częstym problemem z instancją przyjmującą komendy jest bycie tym samym klientem co instancja witająca nas przy wejściu na serwer. By otworzyć dobry chat z „Commanderem” należy więc zamknąć chat z botem witającym. Jeśli nie chcemy tego robić zalecamy dać osobny login i hasło, wtedy serwer nie będzie traktował ich jako jeden użytkownik na kilku kontach naraz.*

## • Instancja I

### 3.1 OnlineUsers - Ilość użytkowników na serwerze

**enabled** – Czy chcemy by funkcja była włączona, w każdej funkcji w której jest pełni tą samą rolę i nie będzie więcej uwzględniany

**channelId** – Id kanału które znamy dzięki jednej z wtyczek z sekcji „Zalecane”, w każdej funkcji w której jest pełni tą samą rolę i nie będzie więcej uwzględniany

**ignoredGroups** – Wypisujemy po przecinku ignorowane grupy serwera, nie będą one liczone przy pisaniu ilości osób(Klienci query są pomijani domyślnie)

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [ONLINE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością osób

**interval** – Czas co jaki ma się odświeżać dany kanał, w każdej funkcji w której jest pełni tą samą rolę i nie będzie więcej uwzględniany

### 3.2 RecordOnline - Rekord online serwera

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [RECORD] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony rekordem osób na serwerze

**showHistory** – Czy ma wyświetlać historię rekordów, np. dnia 20.05.19 o godzinie 19:00 był rekord 178 osób

### 3.3 MultiFunction - Kilka funkcji zbierających dane

**totalPing** - Średni ping na serwerze

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [PING] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony średnim pingiem na serwerze

**packetLoss**: Średnie straty pakietów na serwerze

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [PACKET\_LOSS] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony średnimi stratami pakietów na serwerze

**channelsCount** - Ilość wszystkich kanałów na serwerze

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [CHANNELS\_COUNT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością kanałów na serwerze

**bytesUploaded** - Ilość danych wysłanych na serwer

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [UPLOADED] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością danych wysłanych na serwer

**bytesDownloaded** - Ilość danych pobranych z serwera)

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [DOWNLOADED] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością danych pobranych z serwera

### 3.4 ServerName - Zmiana nazwy serwera w zależności od sytuacji

**Name** – Jaką nazwę ma mieć serwer z możliwym uwzględnieniem ilości osób, limitu osób na serwerze, daty i procent wypełnienia serwera. Argumenty do tego to odpowiednio : [ONLINE], [MAX\_CLIENTS], [DATE], [%]

**dateFormat** – Format daty jaki ma być wyświetalny, G – godziny, i – minuty, s – sekundy, d – dzień miesiąca, m – miesiąc, Y – rok

**ignoredGroups** – Wypisujemy po przecinku ignorowane grupy serwera, nie będą one liczone przy pisaniu ilości osób (Klienci query są pomijani domyślnie)

### 3.5 Partners - Zmiana opisu i nazwy kanału

**Content** – Nazwa kanału => Opis kanału

### 3.6 Countdown - Odliczanie do lub od pewnej daty

**showTime** – Czy ma pokazywać odpowiednio dni, godziny, minuty w czasie odliczania

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [COUNT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony czasem od lub do wyznaczonej daty

**date** – Data do lub od której odliczamy

**type** – „to” oznacza do tej daty, „from” od tej daty

### 3.7 NameDay - Imieniny danego dnia

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [NAME] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony imieniem solenizanta

### 3.8 Banner - Automatycznie generuje banner z danymi

**sourceFile** – Ścieżka do oryginalnego obrazu banneru

**destinationFile** – miejsce gdzie ma być banner z danymi stworzony

**clientsOnline** – Ilość osób online

**showMaxClients** – pokazuj limit slotów serwera

**ignoredGroups** – Ignorowane grupy po przecinku, nie będą one liczone przy sumowaniu osób online

**font** – Czcionka jaka będzie używana, ten fragment oznacza to samo w każdej funkcji

**color** – Kolor tekstu, ten fragment oznacza to samo w każdej funkcji

**coords** – Pierwsza wartość to rozmiar, druga rotacja, trzecia współrzędna X, czwarta współrzędna Y ,ten fragment oznacza to samo w każdej funkcji

**adminsOnline:** - administratorzy online

**adminGroups** – Id grup adminów

**ignoredGroups** – Ignorowane grupy po przecinku, nie będą one liczone przy sumowaniu adminów online

**recordOnline** – Rekord osób online

**clock** – Obecna godzina **format** - H:Godzina i:Minuty

**date** – obecna data **format** – d: Dzień m:Miesiąc Y:Rok

**channelsCount** – Ilość kanałów na serwerze

**uptime** – Czas od włączenie serwera

### 3.9 Clock - Kanał piszący obecną godzinę

**clock**– Obecna godzina

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [CLOCK] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną godziną

**format** - H:Godzina i:Minuty

**date**– Aktualna data

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [DATE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną godziną

**format** - d:Dzień m:Miesiąc y:Rok

**weekDay**– Dzień tygodnia

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [WEEK\_DAY] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną godziną

**format** - l: Dzień tygodnia

### 3.10 HostMessage - Zmianie wiadomości powitalnej przy połączeniu z serwerem

**sourceFile** - Ścieżka do miejsca gdzie jest wiadomość tekstowa zapisana(w pliku tekstowym o formacie .txt)

### 3.11 AdminOnlineList - Lista administracji będącej online

**adminGroups** – Lista id grup administracyjnych

**ignoredGroups** – List grup typu „Admin Zajęty”

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem *[ONLINE]*, przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością adminów

### 3.12 AdminList - Cała lista administracji

**adminGroups** – Lista id grup administracyjnych

**ignoredGroups** – List grup typu „Admin Zajęty”

**minIdleTime** – Ilość sekund po których admin zostanie uznany za „Afk”

**showType** – Date będzie pokazywał date kiedy był ostatnio online, time pokazuje czas(Opcja date = mniejszy spam edycją kanału)

### 3.13 ServerQueryOnlineList - Lista klientów query online

**ignoredGroups** – List grup które będą ignorowane przy liczeniu klientów query

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem *[ONLINE]*, przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością klientów query

### 3.14 CountryList – Lista osób z innych krajów

**ignoredGroups** – List grup które będą ignorowane przy liczeniu klientów z poza polski

**ignoredCountries** – lista kodów krajów które nie są uznawane w zliczaniu

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem *[COUNT]*, przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością osób z poza polski

### 3.15 BanList - Lista nadanych banów

(Bez banów samego ip lub mystid)

**maxBans**- Ilość wypisywanych banów

### 3.16 ClientOnChannel – Podstawowe informacje o konkretnym kliencie

**adminGroups** - Grupy których tytuł pojawi się w nazwie kanału

*Jeśli ktoś ma więcej niż jedną z tych grup bot „losowo” uzna co wypisze*

**IgnoredGroups** – Grupy które spowodują uznanie przez bota danego użytkownika jako „Offline”

**minIdleTime** – Czas po jakim użytkownik zostanie uznany za „Afk”

**statusNames** – Możliwość zmiany nazw status przy wypisywaniu(Zmieniamy tylko ‘originalny’ => ‘nasz’, frazę **nasz**)

**content** Numer to Id bazy danych(Database id) danego użytkownika

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrami *[GROUP],[ NICK], [STATUS]*, przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione odpowiednio: nazwą grupy, nickiem danej osoby i stwierdzeniem czy jest aktywna, „afk” lub nieaktywna

**socialMedia** – Wyświetlają się w opisie postaci ikon np. facebook, twitter, instagram

### 3.17 Top - Funkcja wypisuje największe osiągnięcia z wymienionych niżej kategorii

**ignoredGroups** – Lista grupy które sprawią ignorowanie przez bota osób je posiadających

**timeSpent** – Całkowity czas spędzony na serwerze

**records** – Ilość osób wypisywanych, w każdej z topek oznacza to samo

**timeRecord** – Rekordowy czas przy jednokrotnym połączeniu

**connections** – Największa liczba połączeń z serwerem

**idleTimeRecord** – Najdłuższy czas „afk” na serwerze

**weekTimeSpent** – Całkowity czas spędzony na serwerze w ciągu jednego tygodnia

### 3.18 NewClients - Lista użytkowników mających 1 połączenie z serwerem danego dnia

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [COUNT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością nowych osób

**maxUsers** – Ile ma być ich wypisywanych

### 3.19 OnlineGroupList - Lista osób online z jednej lub więcej grup serwera

**showOffline** – Czy ma pokazywać osoby które są offline

**showStatusTime** – Czy ma pokazywać czas spędzony przez dane osoby

**minIdleTime** – Czas w sekundach do traktowania osób jako „afk”

**content** – Numer oznacza id Kanału

**grould** – Lista grup do wypisywania

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrami [GROUP],[ ONLINE], [ALL] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione odpowiednio: nazwą grupy, ilością online osób z grupy i całkowitą ilością osób z grupy

**showType** – Date będzie pokazywał date kiedy był ostatnio online, time pokazuje czas(Opcja date = mniejszy spam edycją kanału)

### 3.20 FacebookPosts - Ostatnie wpisy na danym „fanpage” facebooka

**accessToken** – Token który dostaje się od facebooka w sekcji „dev”. Dokładne poradniki o pozyskaniu takiego tokenu można znaleźć w internecie

**pageId** – Id danej strony

**pageLink** – Link do strony na facebook

**maxPosts** – Ilość ostatnich postów do wypisania

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrami [POSTS] i [LIKES] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione obecną ilością postów i obecną ilością like

Poradnik konfiguracji: <https://tsowicze.pl/topic/1808-poradnik-generowanie-accesstoken-do-eventu-facebookposts/>

### 3.21 Weather – Obecna pogoda w wybranych lokalizacjach

**apiKey** – Klucz api do uzyskania po przez zalogowanie się na stronie

<https://openweathermap.org/>

**content** – Numer oznacza idKanału do edytowania

**counter** – Skrót kraju w którym jest miasto ii. city – Nazwa miasta

### 3.22 YoutubeInfo – Informacje o konkretnym kanale na youtube

**apiKey** – Klucz api do uzyskania w sekcji „dev” youtube :

<https://console.developers.google.com/?pli=1>

**content** – Pierwszy fragment to Id kanału na youtube

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrami [NAME],[SUBS] i [LIVE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione nazwą kanału, ilością subskrypcji i informacją o odbywającym się live (Jeśli jest)

### 3.23 TwitchInfo – Informacje o konkretnym kanale na twitch

**apiKey** – Klucz api do uzyskania w sekcji „dev” twitcha: <https://dev.twitch.tv/console/apps>

**content** – Pierwszy fragment to nazwa kanału twitch

**mainChannel** – główny kanał

**channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrami [NAME] i [LIVE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione nazwą kanału i informacją o odbywającym się

live(Jeśli jest) ii. follows – Ilość osób obserwujących kanał

**ChannelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [FOLLOWS] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością obserwujących

### 3.24 RobotStatus – Informacje o bocie query

(Przykładowo ilość ramu)

**adminDbid** – Id klientów bazy danych konkretnego teamspeak (*było wyżej pokazane co to*) którzy dostaną informacje o błędach lub aktualizacjach

### 3.25 WinGroup – Losowanie osoby która dostanie jakąś grupe

**groupId** – Grupa którą ktoś wygrał

**neededGroup** – Grupy z których osoby będące online mogą brać udział w losowaniu

**ignoredGroups** – Grupy które wykluczą osobę z losowania

**daysInterval** – Co ile ma być losowanie w dniach

**records** – Ilość osób wypisywana w liście wygranych

**ChannelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [CLIENT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony Nickiem wygranej osoby

### 3.26 Levels – Poziomy nadawane w zależności od czasu spędzonego na serwerze

**ignoredGroups** – Grupy które nie będą dostawały poziomu

**content** – Id grupy danego poziomu => Czas w sekundach

**records** – Ilość osób wypisywanych w top poziomów

### 3.27 GroupStats – Statystyki danej grupy

**Content** – Id grupy => kanał na którym będą wypisywane

### 3.28 SupportChannels – Kanały pomocy

**onTime** – Kanał będzie otwarty tylko w danych godzinach

**timeOpen** – Godzina otwarcia kanału

**timeClose** – Godzina zamknięcia kanału

**nameOpen** – Nazwa otwartego kanału

**nameClose** – Nazwa zamkniętego kanału

**neededJoinPower** – Wymagane moce dołączenia do kanału

**whenAdmin** – Kanał będzie otwarty jeśli administracja jest online

**adminGroups** – Grupy administracji których członkowie jeśli są online otwierają kanał

**ignoredGroups** – Grupy które sprawią że dany administrator jest brany jako „Offline”

**nameOpen** – Nazwa otwartego kanału

**nameClose** – Nazwa zamkniętego kanału

**neededJoinPower** – Nazwa zamkniętego kanału

### 3.29 ClientInfo – Informacje o kliencie

**messageType** – Typ wiadomości pw lub poke

**message** – Wiadomość do gracza z parametrami : [NICK] – Nick , [IP] – Ip , [DBID] – Id użytkownika bazy danych, [UID]- Unikalne id użytkownika, [TOTALCONNECTIONS] – Ilość

połączeń do serwera, [CREATED] – Pierwsze połączenie, [LASTCONNECTED] – Ostatnie połączenie, [PLATFORM] – System operacyjny użytkownika, [COUNTRY] – Kraj z którego się łączy

### 3.30 EventRegistration – Zapis użytkowników na konkurs

**Content** – Numer to id kanału

**neededGroup** – Wymagane grupy by być zapisanym na event

**channelToDesc** – Kanał do wyświetlania listy zapisanych

**topDescription** – Górny opis kanału

### 3.31 ClearGroups – Usuwa grupy serwerowe danemu klientowi

**clearPremiumGroups** – Usuwa wszystkie grupy który były zrobione przy użyciu funkcji PremiumChannels

**channelId** – Id kanału na który dana osoba musi wyjść by usunięto jej grupy

**Content** – Id kanału => grupy które usuwane są po wejściu na kanał

### 3.32 GroupsByIp – Grupy nadawane każdej osobie z danego ip

**ip => [groups]** – Ip w formacie '127.0.0.1' => Grupy które bot nadaje

### 3.33 FillEmptyChannels – Tworzenie opisów do np. pustych spacerów

**ignoredChannels** – Ignorowane kanały

**description** – Opis jakim mają być uzupełnione

**neededPhrase** – Co ma zawierać nazwa kanału by go edytować

### 3.34 CountRegisteredUsers – Ilość zarejestrowanych osób

**channelName** – Nazwa kanału z parametrami [REGISTERED] i [ALL] zamienianymi przez bota odpowiednio ilością osób zarejestrowanych i wszystkich osób na serwerze

### 3.35 Visitors – Liczba osób która weszła danego dnia na serwer

**channelName** – Nazwa kanału z parametrem [VISITORS] zamienianym na ilość osób różnych która weszła na serwer

### 3.36 CheckClientPermissions – Kontrola permisji nadanych na użytkownika

**ignoredDbids** – Id użytkowników bazy danych którzy mogą mieć indywidualne permisje

**ignoredPermissions** – Ignorowane permisje w czasie kontroli

### 3.37 CheckChannelPermissions – Kontrola permisji nadanych na kanał

**ignoredCids** – Id kanałów które mogą mieć indywidualne permisje

**ignoredPermissions** – Ignorowane permisje w czasie kontroli

### 3.38 Achievements – Nadawanie rangi osiągnięcia

**ignoredGroups** – Grupy które nie dostaną osiągnięć

**headerSgid** – Id grupy nad rangami nazwanej np. \*\*\*\*\*

**footerSgid** – Id grupy pod rangami nazwanej np. \*\*\*\*\*

**connections** – Rangi odpowiadające ilości połączeń z serwerem

**timeSpent** – Czas spędzony na serwerze

**groups** => Odpowiednio ilość połączeń lub ilość sekund



### 3.39 GameServers – Informacje o serwerach gier

**type** – Rodzaj serwera np. " CS:GO ", " minecraft ", " arma3 "

**host** – Adres ip z portem (217.182.203.99:25565)

**channelName** – Nazwa kanału "CS:GO ([CLIENTS\_ONLINE] / [CLIENTS\_MAX])"

**customServerName** – Niestandardowa nazwa serwera

### 3.40 Charts – Wykresy ilości osób z poszczególnych grup

**clientPlatforms** – Niestandardowa nazwa serwera

**clientsOnline** – Niestandardowa nazwa serwera

**clientsGroups** – Niestandardowa nazwa serwera

**desc** – Opis kanału

**groups** – Lista grup z limitem do 7 id

**ignoredGroups** – Grupy które nie będą brane pod uwagę.

**channelId** - ID kanału

•

•

## • 4. Instancja II

### 4.1 NicksSecurity – Kontrola nicków użytkowników

**ignoredGroups** – Grupy które nie będą karane za zły nick

**sourceFile** – Ścieżka do pliku z listą zakazanych fraz

**checkAwaMessage** – Sprawdzanie wiadomości wysyłanej podczas rozłączania z serwerem

**checkClientDescription** – Sprawdzanie opisu klienta

**kicksToBan** – ilość kicków przed banem

**afterKicks** – po ilu ma zbanować

**banTime** – na ile ma zbanować

**cacheReset** - Co ile ma usuwać „ostrzeżnia” w postaci kick dla danej osoby w sekundach

### 4.2 ProtectGroups – Ochrona grupy polegająca na zabieraniu lub nadawaniu konkretnej grupy

**Content** – Pierwszy numer to id grupy kontrolowanej

**ignoredDbid** – Id użytkowników bazy danych teamspeak którzy mogą mieć grupe

**giveBack** – Czy ma ją nadawać jeśli dana osoba jej nie ma

**punishmentType** – Kara jaką ma mieć dana osoba

**message** – Powód podany w karze

**banTime**- Czas bana jeśli taki będzie nadany(w sekundach)

### 4.3 CheckVpn – Kontrola ip użytkowników sprawdzająca potencjalne używanie VPN

**yourEmail** – Mail używany jako rozpoznanie kto używa api(Przez dostawców api)

**ignoredGroups** – Grupy które omijają kontrole vpn

**punishmentType** – Typ kary za używanie vpn

**banTime** – Czas bana w sekundach

**sensitivity** – Czulość wykrywania(Zalecamy 0.99 lub większą np. 0.999, warto dodać że

nawet na 0.99 możliwe jest wykrycie kogoś kto nie używa vpn)  
**message** – Powód przy dawaniu kary

#### 4.4 CheckClientsOnIp – Ilość osób na jednym ip

**ignoredGroups** – Grupy ignorowane przy kontroli (Zalecamy dodać musicboty)  
**maxUsers** – Dopuszczalna ilość kont na jeden adres ip  
**message** – Wiadomość przy karaniu osoby

#### 4.5 BlockRecording – Karanie za nagrywanie

**ignoredGroups** – Ignorwane grupy które mogą nagrywać  
**punishmentType** – Typ kary  
**banTime** – Długość bana  
**message** – Powód kary

#### 4.6 AntiIPLogger – Usuwanie ipLoggerów z opisu kanału

**allowedLinks** – Dozwolone linki  
**channelInfo** – Kanał na którym będzie lista ostatnio poprawionych kanałów  
**checkAllChannels** – Sprawdzanie wszystkich kanałów  
**checkPrivateChannels** – Sprawdzanie tylko kanałów prywatnych określonych w strefie  
**channelsZone** – Id kanału którego podkanały to kanały prywatne  
**checkPremiumChannels** – Sprawdzanie kanałów premium  
**checkChannels** – Sprawdzanie innych konkretnych kanałów o danym id

### • 5. Instancja III

#### 5.1 ConnectMessage – Wiadomość przy łączeniu się z serwerem wysłana na pw

**ignoredGroups** – Grupy które nie będą otrzymywać pw  
**sourceFile** – Ścieżka plikiem zawierającym tekst powitalny

#### 5.2. GroupsLimit – Limit ilości grupy dla jednego użytkownika

**ignoredGroups** – Te grupy sprawią że użytkownik pominie limity  
**content** – Pierwszy numer nie ma znaczenia ale muszą być pisane w kolejności od 1  
**groups** – lista grup które są obarczone jednym limitem  
**limit** – ile można mieć łącznie danych grup

#### 5.4 GetRegisterGroup – Nadanie rangi rejestrującej po wejściu na kanał

**minTimeSpent** – Wymagany spędzony czas na serwerze w sekundach  
**content** – Id kanału => Grupa którą się dostaje

## 5.4 AutoRegister – Rejestracja po danym czasie spędzonym na serwerze

**ignoredGroups** – Członkowie tych grup będą ignorowani  
**minTimeSpent** – Czas w sekundach potrzebny do nadania grupy  
**grould** – id grupy którą dostanie się po x czasie

## 5.5 GetGroup – Nadanie grupy po wejściu na kanał

**deleteGroup** – Czy ma usuwać grupę jeśli ktoś ją ma obecnie?  
**Conent** – *Id kanału => Id Grupy*

## 5.6 MoveSpecificGroups – Przenoszenie daną grupę po wejściu na dany kanał

**Content** - Pierwszy numer nie ma znaczenia ale muszą być pisane w kolejności od 1  
**From** – z jakiego kanału Id  
**To** – na jaki kanał id  
**Groups** – Które grupy mają być przenoszone

## 5.7 AfkMove – Przenoszenie osób które są afk

**minAwayTime** - ile czasu ktoś musi być Afk w sekundach  
**messageType** - typ powiadomienia osoby przenoszonej  
**ignoredGroups** – które grupy nie będą przenoszone (*Zalecamy musicboty*)  
**ignoredChannels** – Z tych kanałów nie będzie przenosił jeśli ktoś afkuje (*Zalecamy dodania poczekalni/kanałów muzycznych*)  
**movelfAway** – Czy przenosić jeśli ktoś w kliencie teamspeaka zaznaczy że jest away?

## 5.8 PokeAdmins - Informowanie administracji o osobie oczekującej na pomoc

**ignoredGroupsForAdmins** – Grupy adminów które nie będą powiadamiane  
**ignoredAdminChannels** – Kanały adminów które nie będą powiadamiane  
**ignoredUserGroups** – Grupy które nie będą otrzymywały pomocy  
**kickUserIfAway** – Czy ma wywalić jeśli ktoś w kliencie teamspeaka zaznaczy że jest away?  
**kickUserIfMuted** – Czy ma wywalić jeśli ktoś się wyciszy?  
**Content** – *Id kanału => Lista grup administracji*

## 5.9 ClientPlatform – Nadawanie grup w zależności od platformy użytkownika

**ignoredGroups** – Ignorowane grupy których użytkownicy nie dostaną danej rangi  
**content** – Pierwszy napis to nazwa systemu(nie należy tego zmieniać)  
**group** – Grupa którą dostajemy

## 5.9 CheckPublicChannels Generowanie wolnych kanałów w strefie publicznej

**Content** – Pierwsze cyfry nie znaczą nic muszą być tylko od 0 po kolei  
**channelsZone** – Główny kanał w którym będą tworzone podkanały

**channelName** – Paramter *[NUM]* zostanie zastąpiony numerem tworzonego kanału  
**usersLimit** – Ile osób może być na kanale ( 0 – bez limitu)  
**minFreeChannels** – Ile wolnych kanałów ma bot robić  
**maxChannels** – Ile kanałów bot może zrobić maksymalnie  
**iconId** – Id ikony do sprawdzenia przez najechanie na nią w liście ikon(TeamSpeak ponoć poprawił i nie ma już <0 id)  
**neededModifyPower** – Wymagane moce modyfikacji jakie dany kanał ma mieć  
**desc** – opis kanału

## 5.10 AwayGroup – Nadawanie grup jeśli ktoś jest afk

**groupId** – Grupa nadawana

**minAwayTime** – Minimalny czas bezczynności w sekundach

**ignoredGroups** – Ignorowane grupy których użytkownicy nie dostaną danej rangi

**ignoredChannels** – Ignorowane kanały

**giveIfAway** – Nadawanie grupy jeśli ktoś będzie „away”

## 5.11 AdminsMeeting – Nadawanie grup jeśli ktoś jest afk

**adminServerGroups** – ID grup administracyjnych

**channelId** – ID kanału gdzie ma przenosić,Po wpisaniu daty w nazwę podanego kanału administracja o tej godzinie zostanie tam przeniesiona

**timeBefore**– Wcześniejsza informacja o spotakniu

# • 6. Instancja IV

6.1 SaveClientData – zapisywanie danych klientów do bazy danych

6.2 SaveServerData – zapisywanie danych serwera do bazy danych

6.3 SaveChannelsStats – zapisywanie danych kanałów do bazy danych

6.4 SaveGroupsStats – zapisywanie danych grup serwera do bazy danych

# • 7. Instancja V

## 7.1 GetPrivateChannel – Dostanie kanału prywatnego

**neededGroups** – Wymagane grupy serwerowe by dostać kanał

**channelGroupId** – Id grupy właściciela kanału prywatnego

**channelsZone** – Główny kanał którego po kanałami będą kanały prywatne

**emptyChannelTopic** – Topic wolnego kanału prywatnego

**iconId** – Id ikony kanału prywatnego

**neededModifyPower** – wymagane moce modyfikacje kanału prywatnego

**subChannels** – konfiguracja pod kanałów  
**count** – Ile ma ich być  
**iconId** – Id ikony kanału prywatnego  
**neededModifyPower** - wymagane moce modyfikacje pod kanału

## 7.2 CheckPrivateChannels – Operacje związane z kontrolą kanałów prywatnych

**channelGroupId** – id grupy właściciela kanału  
**channelsZone** – Główny kanał którego po kanałami będą kanały prywatne  
**emptyChannelTopic** – Topic wolnego kanału prywatnego  
**reservedChannelTopic** – Topic kanału zarezerwowanego  
**emptyChannels**  
**iconId** - id ikony wolnego kanału  
**neededModifyPower** – wymagane moce modyfikacje kanału wolnego  
**checkChannelName** – Sprawdzanie nazwy kanału  
**wrongName** – Na jaką nazwę ma zmienić bot kanał  
**refreshDate** – Ma zmieniać datę w topic kanału  
**checkDate** – Co ile ma usuwać (daysToDelete) , co ile ma ostrzegać (daysToWarning) o usunięciu. W dniach  
**makeEmptyChannels** – Tworzenie wolnych kanałów  
**minEmptyChannels** – ile wolnych ma robić  
**channelsStats** – Dane o kanałach wolnych, zajętych i do usunięcia  
**allChannels**  
**channelName** – Zamienie parametr [ALL] – na ilość wszystkich  
**emptyChannels**  
**channelName** – Zamienie parametr [EMPTY] – na ilość wolnych  
**takenChannels**  
**channelName** – Zamienie parametr [TAKEN] – na ilość zajętych  
**channelsToDelete** – Wypisze w opisie kanały do usunięcia wraz z terminem

## 7.3 PremiumChannels – Kanały Premium

**Content** – Pierwsza fraza to nazwa strefy np. vip  
**onChannel** – id kanału nadania strefy  
**serverGroupToCopy** – id grupy serwera która będzie kopiowana a następnie kopia zostanie przypisana danej strefie  
**channelGroupId** – id grupy właściciela kanału  
**afterChannel** – Kanał pod którym ma się zrobić pierwszy kanał w strefie  
**onlineGroupListName** – Nazwa kanału z listy członków strefy. Parametry: [GROUP], [ONLINE], [ALL] odpowiadają: nazwie grupy, ilości osób w grupie będących online, całkowitej ilości osób w grupie  
**spacerBetween** – czy ma być spacer po między strefami  
**name** – nazwa kanału, [NUM] – zostanie zastąpione numerem strefy  
**neededJoinPower** – wymagane moce wejścia na spacer  
**neededSubscribePower** – wymagane moce subskrypcji spaceru  
**neededModifyPower** – wymagane moce modyfikacje spaceru  
**spacers** – jakie spacery będą w strefie  
**spacerInfo** – informacje o spacerze  
**name** – nazwa, [NUM] – zostanie zastąpione numerem strefy  
**maxClients** – maksymalna ilość osób (-1 to bez ograniczeń)  
**neededJoinPower** – wymagane moce wejścia na spacer  
**neededSubscribePower** – wymagane moce subskrypcji spaceru  
**neededModifyPower** – wymagane moce modyfikacje spaceru  
**iconId** – id ikony kanału

**subChannels** – dane pod kanałów spaceru  
**numer** – ilość pod kanałów do zrobienia  
**name** – Ustalenie nazwy pod kanału, *[NUM]* – zostanie zastąpione numerem pod kanału  
**maxClients** – maksymalna ilość osób (-1 to bez ograniczeń)  
**neededJoinPower** – wymagane moce wejścia na spacer  
**neededSubscribePower** – wymagane moce subskrypcji spaceru  
**neededModifyPower** – wymagane moce modyfikacje spaceru  
**iconId** – id ikony kanału

## 7.4 CheckTmpChannels – Sprawdzanie kanałów tymczasowych

**wrongPhrase** – Nazwa jaka będzie wyświetlona po zmianie ze złej frazy

**setDefaultDescription** – Ustawianie domyślnego opisu kanału tymczasowego

# • 8. Instancja VI

## 8.1 Parametry przy używaniu komend

**[ClientDatabaseId]** - Id klienta bazy danych teamspeak

**[GroupId]** - Id grupy serwerowej

**[timeInDays]** - Czas podanych w dniach jako liczba

**[InstanceId]** - Numer instancji bota(np.2)

**[Phrase\_to\_search]** - Fraza której ma bot szukać np. Nazwa kanału, Id kanału, Id klienta bazy danych teamspeak, Nazwa gracza (W zależności od komendy której używamy)

**[groupsId\_separated\_by\_comma]** - Grupy serwerowe pisane po przecinku

**[text]** - Wiadomość którą bot ma przekazać

## 8.2 !help – lista komend

**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

**writeCommandsToChannel** – Wypisz wszystkie komendy w opisie kanału

## 8.3 !meeting - przenosi wybrane grupy na jeden kanał

**Groups** – Jakie grupy ma przenieść

## 8.4 !pwall-[text] – pw do każdej osoby na serwerze

**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

## 8.5 !pwgroup-[groupsId\_separated\_by\_comma]-[text] – pw do danych grup na serwerze

**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

## 8.6 !pokeall-[text]– Poke do każdego na serwerze

**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

## 8.7 !pokegroup-[groupsId\_separated\_by\_comma]-[text] – Poke do danych grup

na serwerze

**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

## 8.8 !tpclient-[Phrase\_to\_search] – przenosi do danej osoby na serwerze

**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

8.9 !tpchannel-[Phrase\_to\_search] – przenosi na dany kanał  
**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

8.10 !team – pokazuje osoby z projektu RO-BOT  
**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

8.11 !bot-[InstanceId] – restartuje daną instancję bota  
**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

8.12

!tmpgroup-[info] – informacje

!tmpgroup-[add]-[ClientDatabaseId]-[GroupId]-[timeInDays] – Dodaje grupę na określony czas(w dniach)

!tmpgroup-[del]-[ClientDatabaseId]-[GroupId] – Zabiera grupę  
**privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

## • 9. Częste błędy i rozwiązania

- Nie dodanie ip maszyny do białej listy query na serwerze
- Zjedzenie przecinka, nawiasu lub innych znaków w konfigu

## • 10. Informacje końcowe

Aktualna wersja bota: 4.0

Dokumentacje wykonali:

Treść: Mateusz `DShimen` Gwardys

Formatowanie: Hubert `Slimako` Wysokiński

Oficjalny serwer aplikacji: ro-bot.pl

Oficjalna strona aplikacji: ro-bot.pl

Oficjalny Facebook aplikacji: <https://www.facebook.com/robotpl/>

Oficjalny adres e-mail: kontakt@ro-bot.pl