



Dokumentacja RO-BOT

Spis treści

Spis treści

SPIS TREŚCI	1
1. ZALECENIA	3
1.1 WTYCZKI	3
1.2 SERWER	3
1.3 INNE.....	3
2. POCZĄTKOWA KONFIGURACJA	3
2.1 POŁĄCZENIE Z SERWEREM	3
2.2 POŁĄCZENIE Z BAZĄ DANYCH	3
2.3 ZMIENNE GLOBALNE.....	3
2.4 PRZYKŁAD Z WYJAŚNIENIEM KONFIGURACJI GŁÓWNEJ DANEJ INSTANCJI	4
3. INSTANCJA I	5
3.1 ONLINEUSERS - ILOŚĆ UŻYTKOWNIKÓW NA SERWERZE	5
3.2 RECORDONLINE - REKORD ONLINE SERWERA	5
3.3 MULTIFUNCTION - KILKA FUNKCJI ZBIERAJĄCYCH DANE.....	5
3.4 SERVERNAME - ZMIANA NAZWY SERWERA W ZALEŻNOŚCI OD SYTUACJI	5
3.6 COUNTDOWN - ODLICZANIE DO LUB OD PEWNEJ DATY	6
3.7 NAMEDAY - IMIENINY DANEGO DNIA	6
3.8 BANNER - AUTOMATYCZNIE GENERUJE BANNER Z DANymi	6
3.9 CLOCK - KANAŁ PISZĄCY OBECNA GODZINĘ	6
3.11 ADMINONLINELIST - LISTA ADMINISTRACJI BĘDĄCEJ ONLINE	6
3.12 ADMINLIST - CAŁA LISTA ADMINISTRACJI.....	6
3.13 SERVERQUERYONLINELIST - LISTA KLIENTÓW QUERY ONLINE	7
3.14 COUNTRYLIST – LISTA OSÓB Z INNYCH KRAJÓW	7
3.15 BANLIST - LISTA NADANYCH BANÓW	7
3.16 CLIENTONCHANNEL – PODSTAWOWE INFORMACJE O KONKRETNYM KLIENCIE	7
3.17 TOP - FUNKCJA WYPISUJE NAJWIĘKSZE OSIĄGNIĘCIA Z WYMIENIONYCH NIŻEJ KATEGORII	7
3.18 NEWCLIENTS - LISTA UŻYTKOWNIKÓW MAJĄCYCH 1 POŁĄCZENIE Z SERWEREM DANEGO DNIA	8
3.19 ONLINEGROUPLIST - LISTA OSÓB ONLINE Z JEDNEJ LUB WIĘCEJ GRUP SERWERA	8
3.20 FACEBOOKPOSTS - OSTATNIE WPISY NA DANYM „FANPAGE” FACEBOOKA.....	8
3.21 WEATHER – OBECNA POGODA W WYBRANYCH LOKALIZACJACH	8
3.22 YOUTUBEINFO – INFORMACJE O KONKRETNYM KANAŁE NA YOUTUBE	8
3.23 TWITCHINFO – INFORMACJE O KONKRETNYM KANAŁE NA TWITCH.....	8
3.24 ROBOTSTATUS – INFORMACJE O BOCIE QUERY (PRZYKŁADOWO ILOŚĆ RAMU)	9
3.25 WINGROUP – LOSOWANIE OSOBY KTÓRA DOSTANIE JAKĄŚ GRUPE	9
3.26 LEVELS – POZIOMY NADAWANE W ZALEŻNOŚCI OD CZASU SPĘDZONEGO NA SERWERZE	9
3.28 SUPPORTCHANNELS – KANAŁY POMOCY	9
3.29 ADMINSTATS – ZAPISYWANIE STATYSTYK ADMINISTRACJI	9
3.30 FILLEMPTYCHANNELS – TWORZENIE OPISÓW DO NP. PUSTYCH SPACERÓW	10
3.31 COUNTREGISTEREDUSERS – ILOŚĆ ZAREJESTROWANYCH OSÓB.....	10
3.32 VISITORS – LICZBA OSÓB KTÓRA WESZŁA DANEGO DNIA NA SERWER	10
3.33 CHECKCLIENTPERMISSIONS – KONTROLA PERMISJI NADANYCH NA UŻYTKOWNIKA.....	10
3.34 CHECKCHANNELPERMISSIONS – KONTROLA PERMISJI NADANYCH NA KANAŁ.....	10
3.35 ACHIEVEMENTS – NADAWANIE RANGI OSIĄGNIĘCIA	10



3.36	GAMESERVERS – SERWERY GIER	10
3.37	CHARTS – WYKRESY GRAFICZNE	10
3.38	LATESTPREMIUMCHANNELS – OSTATNIE STWORZONE KANAŁY PREMIUM.....	11
4.	INSTANCJA II.....	11
4.1	NICKSECURITY – KONTROLA NICKÓW UŻYTKOWNIKÓW	11
4.2	PROTECTGROUPS – OCHRONA GRUPY POLEGAJĄCA NA ZABIERANIU LUB NADAWANIU KONKRETNEJ GRUPY	11
4.3	CHECKVPN – KONTROLA IP UŻYTKOWNIKÓW SPRAWDZAJĄCA POTENCJALNE UŻYWANIE VPN	11
4.4	CHECKCLIENTSONIP – ILOŚĆ OSÓB NA JEDNYM IP.....	11
4.5	BLOCKRECORDING – KARANIE ZA NAGRYWANIE	11
4.6	ANTIIPLOGGER – USUWANIE IPLOGGERÓW Z OPISU KANAŁU	12
5.	INSTANCJA III.....	12
5.1	CONNECTMESSAGE – WIADOMOŚĆ PRZY ŁĄCZENIU SIĘ Z SERWEREM WYSŁANA NA PW	12
5.2	GROUPSLIMIT – LIMIT ILOŚCI GRUPY DLA JEDNEGO UŻYTKOWNIKA.....	12
5.3	GETREGISTERGROUP – NADANIE RANGI REJESTRUJĄCEJ PO WEJŚCIU NA KANAŁ.....	12
5.4	MOVESPECIFICGROUPS – PRZENOSZ DANĄ GRUPĘ PO WEJŚCIU NA DANY KANAŁ	12
5.5	AFKMOVE – PRZENOSZENIE OSÓB KTÓRE SĄ AFK.....	12
5.6	POKEADMINS - INFORMOWANIE ADMINISTRACJI O OSOBIE OCZEKUJĄCEJ NA POMOC.....	12
5.7	CLIENTINFO – INFORMACJE O KLIENCIE	13
5.8	EVENTREGISTRATION – ZAPIS UŻYTKOWNIKÓW NA KONKURS.....	13
5.9	CLEARGROUPS – USUWA GRUPY SERWEROWE DANEMU KLIENTOWI	13
5.11	ADMINSMEETING – KANAŁ ZEBRAŃ ADMINISTRACJI.....	13
5.12	GETGROUP – NADANIE GRUPY PO WEJŚCIU NA KANAŁ	13
5.13	CLIENTPLATFORM – NADAWANIE GRUP W ZALEŻNOŚCI OD PLATFORMY UŻYTKOWNIKA.....	13
5.14	CHECKPUBLICCHANNELS GENEROWANIE WOLNYCH KANAŁÓW W STREFIE PUBLICZNEJ	14
5.15	AUTOREGISTER – REJESTRACJA PO DANYM CZASIE SPĘDZONYM NA SERWERZE.....	14
5.16	AWAYGROUP – NADAWANIE GRUP JEŚLI KTOŚ JEST AFK.....	14
6.	INSTANCJA IV	14
6.1	SAVECLIENTDATA – ZAPISYWANIE DANYCH KLIENTÓW DO BAZY DANYCH.....	14
6.2	SAVESERVERDATA – ZAPISYWANIE DANYCH SERWERA DO BAZY DANYCH.....	14
6.3	SAVEGROUPSSTATS – ZAPISYWANIE DANYCH GRUP SERWERA DO BAZY DANYCH	14
6.4	SAVEADMINSSTATS – ZAPISYWANIE DANYCH ADMINISTRACJI DO BAZY DANYCH	14
7.	INSTANCJA V	15
7.1	GETPRIVATECHANNEL – DOSTANIE KANAŁU PRYWATNEGO	15
7.2	CHECKPRIVATECHANNELS – OPERACJE ZWIĄZANE Z KONTROLĄ KANAŁÓW PRYWATNYCH	15
7.3	PREMIUMCHANNELS – KANAŁY PREMIUM	15
7.4	CHECKTMPCHANNELS – SPRAWDZANIE KANAŁÓW TYMCZASOWYCH	16
8.	INSTANCJA VI	16
8.1	PARAMETRY PRZY UŻYWIANIU KOMEND.....	16
9.	CZĘSTE BŁĘDY I ROZWIĄZANIA	17
10.	INFORMACJE KOŃCOWE.....	17



1. Zalecenia

1.1 Wtyczki

Pobierz jedną z dwóch polecanych wtyczek :

- a) <https://www.myteamspeak.com/addons/45f5a52a-8e98-4a8b-ab69-0753c8d44617>
- b) <https://www.myteamspeak.com/addons/475ea792-d1cf-432e-abe7-331d50c4ec80>

1.2 Serwer

- A. Dodaj IP maszyny na której stoi bot do pliku „query_ip_whitelist” w serwerze teamspeak (lub poproś o to swojego dostawcę)
- B. Jeśli jest to ta sama maszyna używaj adresu 127.0.0.1 do łączenia się z serwerem teamspeak
- C. Początkową konfigurację najlepiej prowadzić na osobnym serwerze który jest kopią głównego serwera (Te same id grup, kanałów itp.)

1.3 Inne

- A. Config.php należy często zapisywać i testować funkcja po funkcji w celu szybkiego poprawiania zjadania „przecinka”
- B. Jeśli nie wiesz czegoś lepiej to wyłączyć i zapytać się kogoś co to robi!!!
- C. By wykryć błędy konfiguracji używaj komendy:
`php Core.php -i` (Numer instancji) Przykład: `php Core.php -i 2`

2. Początkowa konfiguracja

2.1 Połączenie z serwerem

'ip' => '127.0.0.1', - Podaj tu numeryczne ip serwera ts3

'queryPort' => 10011, - Podaj tu odpowiedni port query (jeśli będzie to połączenie ssh domyślnie port to 10022)

'port' => 9987, - Podaj tu port jakiego używają zwykle osoby przy połączeniu z serwerem

'login' => 'serveradmin', - Login do logowania konta query

'password' => 'abcdef', - Hasło do logowania konta query

'type' => 0, - Określ typ połączenia, 0 jest połączeniem RAW(Zalecanym) zaś 1 ssh.

2.2 Połączenie z bazą danych

'ip' => 'localhost', - Adres bazy danych, zalecamy mieć ją na tym samym serwerze. Możliwe że trzeba będzie użyć ip jako 127.0.0.1 zamiast localhost.

'user' => 'dbuser', - Użytkownik bazy danych, zalecamy zrobić nowego i nadać mu odpowiednie

uprawnienia 'password' => 'abcdef', - Hasło do użytkownika bazy danych 'name' => 'robot', - Nazwa bazy danych

2.3 Zmienne Globalne

'logsDeleteInterval' => 3, - Okres po jakim stare logi mają się kasować.

'templates' => 'Default', - Wybór stylistyki opisów stworzonych przez bota

'blackListPunishment' => 'ban', - Jakiego typu kare mają mieć osoby szkodliwe dla społeczności

teamspeak. 'url' => 'http://ro-bot.pl?profilDbid=[DBID]', - Jeśli masz stronę z profilami możesz w listach



użytkowników danej grupy, administracji itd. dodać linki do profili tych osób. To są zmienne jakie możesz dodać do linku:

[DBID] - Id użytkownika z bazy danych danego ts3,

[UID] - Unikalne id użytkownika wspólne między serwerami,

[CLIENT_NAME] - nazwa użytkownika na ts3

'profileTranslation' => **'PROFIL'**, - Jaki ma być napis który będzie linkiem do profilu osoby

'footer' => **'RO-BOT.pl'**, - Zmiana stopki w aplikacji (tylko jeżeli zakupiłeś dodatkową usługę)

'mail' – Ustawienia serwerowe SMTP aby powiadamiać administrację mailowo o użytkowniku czekającym na pomoc.

2.4 Przykład z wyjaśnieniem konfiguracji głównej danej instancji

'enabled' => **true**, - Czy ma być ona włączona

'name' => **'• RO-BOT • Commander'**, - Jak ma się nazywać

'commands' => **true**, - Czy komendy są aktywne

'defaultChannel' => **1**, - Kanał na którym bot będzie siedział

'interval' => **200**, - Interwał bota w milisekundach, zalecamy go nie zmieniać

'folder' => **'SixthInstance'**, - Folder z funkcjami bota

'individualLogin' – Istotne jeśli chcemy pisać do bota jakieś komendy

'login' => **'serveradmin'**, - Podajemy inne dane do konta query

'password' => **'abcdef'**, - Hasło do konta query

Częstym problemem z instancją przyjmującą komendy jest bycie tym samym klientem co instancja witająca nas przy wejściu na serwer. By otworzyć dobry chat z „Commanderem” należy więc zamknąć chat z botem witającym. Jeśli nie chcemy tego robić zalecamy dać osobny login i hasło, wtedy serwer nie będzie traktował ich jako jeden użytkownik na kilku kontach naraz.



3. Instancja I

3.1 OnlineUsers - Ilość użytkowników na serwerze

enabled – Czy chcemy by funkcja była włączona, w każdej funkcji w której jest pełni tą samą rolę i nie będzie więcej uwzględniany

channelId – Id kanału które znamy dzięki jednej z wtyczek z sekcji „Zalecane”, w każdej funkcji w której jest pełni tą samą rolę i nie będzie więcej uwzględniany

ignoredGroups – Wypisujemy po przecinku ignorowane grupy serwera, nie będą one liczone przy pisaniu ilości osób (Klienci query są pomijani domyślnie) **channelName** – Nazwa kanału wraz z parametrem [ONLINE], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością osób

interval – Czas co jaki ma się odświeżać dany kanał, w każdej funkcji w której jest pełni tą samą rolę i nie będzie więcej uwzględniany

3.2 RecordOnline - Rekord online serwera

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [RECORD], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony rekordem osób na serwerze

showHistory – Czy ma wyświetlać historię rekordów, np. dnia 20.05.19 o godzinie 19:00 był rekord 178 osób

3.3 MultiFunction - Kilka funkcji zbierających dane

totalPing - Średni ping na serwerze

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [PING], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony średnim pingiem na serwerze

packetLoss: Średnie straty pakietów na serwerze

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [PACKET_LOSS], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony średnimi stratami pakietów na serwerze **channelsCount** - Ilość wszystkich kanałów na serwerze

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [CHANNELS_COUNT], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością kanałów na serwerze **bytesUploaded** - Ilość danych wysłanych na serwer

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [UPLOADED], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością danych wysłanych na serwer **bytesDownloaded** - Ilość danych pobranych z serwera)

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [DOWNLOADED], przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony ilością danych pobranych z serwera

3.4 ServerName - Zmiana nazwy serwera w zależności od sytuacji

Name – Jaką nazwę ma mieć serwer z możliwym uwzględnieniem ilości osób, limitu osób na serwerze, daty i procent zapełnienia serwera. Argumenty do tego to odpowiednio : [ONLINE], [MAX_CLIENTS], [DATE], [%]

dateFormat – Format daty jaki ma być wyświetalny, G – godziny, i minuty, s – sekundy, d – dzień miesiąca, m – miesiąc, Y – rok

ignoredGroups – Wypisujemy po przecinku ignorowane grupy serwera, nie będą one liczone przy pisaniu ilości osób (Klienci query są pomijani domyślnie)

3.5 Partners - Zmiana opisu i nazwy kanału

Content – Nazwa kanału => Opis kanału



3.6 Countdown - Odliczanie do lub od pewnej daty

showTime – Czy ma pokazywać odpowiednio dni, godziny, minuty w czasie odliczania

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [COUNT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony czasem od lub do wyznaczonej daty

date – Data do lub od której odliczamy

type – „to” oznacza do tej daty, „from” od tej daty

3.7 NameDay - Imieniny danego dnia

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [NAME] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony imieniem solenizanta

3.8 Banner - Automatycznie generuje banner z danymi

sourceFile – Ścieżka do oryginalnego obrazu banneru

destinationFile – miejsce gdzie ma być banner z danymi stworzony

clientsOnline – Ilość osób online

showMaxClients – pokazuj limit slotów serwera

ignoredGroups – Ignorowane grupy po przecinku, nie będą one liczone przy sumowaniu osób

online **font** – Czcionka jaka będzie używana, ten fragment oznacza to samo w każdej funkcji

color – Kolor tekstu, ten fragment oznacza to samo w każdej funkcji

cords – Pierwsza wartość to rozmiar, druga rotacja, trzecia współrzędna X, czwarta współrzędna Y ,ten fragment oznacza to samo w każdej funkcji **adminsOnline**: - administratorzy online **adminGroups** – Id grup adminów

ignoredGroups – Ignorowane grupy po przecinku, nie będą one liczone przy sumowaniu adminów

online **recordOnline** – Rekord osób online **clock** – Obecna godzina **format** - H:Godzina i:Minuty

date – obecna data **format** – d: Dzień m:Miesiąc Y:Rok **channelsCount** – Ilość kanałów na

serwerze **uptime** – Czas od włączenie serwera

3.9 Clock - Kanał piszący obecna godzinę

channelId – ID kanału na którym ma wyświetlać godzinę

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [CLOCK] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną godziną **format** - H:Godzina i:Minuty

3.10 HostMessage - Zmianie wiadomości powitalnej przy połączeniu z serwerem

sourceFile - Ścieżka do miejsca gdzie jest wiadomość tekstowa zapisana(w pliku tekstowym o formacie .txt)

3.11 AdminOnlineList - Lista administracji będącej online

adminGroups – Lista id grup administracyjnych

ignoredGroups – List grup typu „Admin Zajęty”

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [ONLINE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością adminów

3.12 AdminList - Cała lista administracji

adminGroups – Lista id grup administracyjnych

ignoredGroups – List grup typu „Admin Zajęty”



minIdleTime – Ilość sekund po których admin zostanie uznany za „Afk”

showType – Date będzie pokazywał date kiedy był ostatnio online, time pokazuje czas(Opcja date = mniejszy spam edycją kanału)

3.13 ServerQueryOnlineList - Lista klientów query online

ignoredGroups – List grup które będą ignorowane przy liczeniu klientów query

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem **[ONLINE]**, przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością klientów query

3.14 CountryList – Lista osób z innych krajów

ignoredGroups – List grup które będą ignorowane przy liczeniu klientów z poza polski

ignoredCountries – lista kodów krajów które nie są uznawane w zliczaniu

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem **[COUNT]**, przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością osób z poza polski

3.15 BanList - Lista nadanych banów

(Bez banów samego ip lub mystid)

maxBans- Ilość wypisywanych banów

3.16 ClientOnChannel – Podstawowe informacje o konkretnym kliencie

adminGroups - Grupy których tytuł pojawi się w nazwie kanału

Jeśli ktoś ma więcej niż jedną z tych grup bot „losowo” uzna co wypisze

IgnoredGroups – Grupy które spowodują uznanie przez bota danego użytkownika jako „Offline”

minIdleTime – Czas po jakim użytkownik zostanie uznany za „Afk”

statusNames – Możliwość zmiany nazw status przy wypisywaniu(Zmieniamy tylko 'originalny' => '**nasz**', frazę **nasz**)

content Numer to Id bazy danych(Database id) danego użytkownika

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrami **[GROUP],[NICK],[STATUS]**, przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione odpowiednio: nazwą grupy, nickiem danej osoby i stwierdzeniem czy jest aktywna, „afk” lub nieaktywna

The screenshot shows a Teamspeak client interface. On the left, there's a sidebar with server information: Nickname: DShimen (5), Unique ID: e1k1z0CqP4+sq0v7h3S00G8=, Database ID: 10, Version: 3.3.0 (06.06.2019 20:55:47) (Beta) on #2, Connections: 64, First Connected: 20.04.2019 19:55:39, Online Since: 6 seconds. The main window shows a list of clients, with one client selected: [Root] DShimen - offline (26594). The client details pane shows: ec: CELT Mono, ec Quality: 10 (estimated bitrate: 13.92 KiB/s), a: Permanent, ent Clients: 1 / 0, scription Status: Subscribed. Below this, there's a section for 'e information: Channel Information' with fields: Name: [Root] DShimen - offline, ID: 26594, Icon ID: -1247469865. At the bottom, there's a 'More information: Client Information' section with fields: Name: DShimen, UID: e1k1z0CqP4+sq0v7h3S00G8=, ID: 5, DBID: 10, TabPower: 99, Join ID: 0.

3.17 Top - Funkcja wypisuje największe osiągnięcia z wymienionych niżej kategorii

ignoredGroups – Lista grupy które sprawią ignorowanie przez bota osób je posiadających

timeSpent – Całkowity czas spędzony na serwerze

records – Ilość osób wypisywanych, w każdej z topek oznacza to

samo **timeRecord** – Rekordowy czas przy jednokrotnym

połączeniu **connections** – Największa liczba połączeń z serwerem

idleTimeRecord – Najdłuższy czas „afk” na serwerze

weekTimeSpent – Całkowity czas spędzony na serwerze w ciągu jednego tygodnia



3.18 NewClients - Lista użytkowników mających 1 połączenie z serwerem danego dnia

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [COUNT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością nowych osób **maxUsers** – Ile ma być ich wypisywanych

3.19 OnlineGroupList - Lista osób online z jednej lub więcej grup serwera

showOffline – Czy ma pokazywać osoby które są offline

showStatusTime – Czy ma pokazywać czas spędzony przez dane osoby **minIdleTime** – Czas w sekundach do traktowania osób jako „afk”

content – Numer oznacza id Kanału **groupId** – Lista grup do wypisywania

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrami [GROUP],[ONLINE], [ALL] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione odpowiednio: nazwą grupy, ilością online osób z grupy i całkowitą ilością osób z grupy **showType** – Date będzie pokazywał date kiedy był ostatnio online, time pokazuje czas(Opcja date = mniejszy spam edycją kanału)

3.20 FacebookPosts - Ostatnie wpisy na danym „fanpage” facebooka

accessToken – Token który dostaje się od facebooka w sekcji „dev”. Dokładne poradniki o pozyskaniu takiego tokenu można znaleźć w internecie **pageId** – Id danej strony

pageLink – Link do strony na facebook

maxPosts – Ilość ostatnich postów do wypisania

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrami [POSTS] i [LIKES] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione obecną ilością postów i obecną ilością like

Poradnik konfiguracji: <https://tsowicze.pl/topic/1808-poradnik-generowanie-accesstoken-do-eventu-facebookposts/>

3.21 Weather – Obecna pogoda w wybranych lokalizacjach

apiKey – Klucz api do uzyskania po przez zalogowanie się na stronie <https://openweathermap.org/>

content – Numer oznacza idKanału do edytowania

counter – Skrót kraju w którym jest miasto ii. city – Nazwa miasta

3.22 YoutubeInfo – Informacje o konkretnym kanale na youtube

apiKey – Klucz api do uzyskania w sekcji „dev” youtube : <https://console.developers.google.com/?pli=1>

content – Pierwszy fragment to Id kanału na youtube

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrami [NAME],[SUBS] i [LIVE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione nazwą kanału, ilością subskrypcji i informacją o odbywającym się live (Jeśli jest)

3.23 TwitchInfo – Informacje o konkretnym kanale na twitch

apiKey – Klucz api do uzyskania w sekcji „dev” twitcha:

<https://dev.twitch.tv/console/apps> **content** – Pierwszy fragment to nazwa kanału

twitch **mainChannel** – główny kanał

channelName – Nazwa kanału wraz z parametrami [NAME] i [LIVE] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostaną one zastąpione nazwą kanału i informacją o odbywającym się live(Jeśli jest) ii. follows – Ilość osób obserwujących kanał

ChannelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [FOLLOWS] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony obecną ilością obserwujących



3.24 RobotStatus – Informacje o bocie query (Przykładowo ilość ramu)

adminDbid – Id klientów bazy danych konkretnego teamspeak (*było wyżej pokazane co to*) którzy dostaną informacje o błędach lub aktualizacjach

3.25 WinGroup – Losowanie osoby która dostanie jakąś grupę

groupId – Grupa którą ktoś wygrał

neededGroup – Grupy z których osoby będące online mogą brać udział w

losowaniu **ignoredGroups** – Grupy które wykluczą osobę z losowania

daysInterval – Co ile ma być losowanie w dniach **records** – Ilość osób wypisywana w liście wygranych

ChannelName – Nazwa kanału wraz z parametrem [CLIENT] , przy wypisywaniu nazwy kanału zostanie on zastąpiony Nickiem wygranej osoby

3.26 Levels – Poziomy nadawane w zależności od czasu spędzonego na serwerze

ignoredGroups – Grupy które nie będą dostawały poziomu

content – Id grupy danego poziomu => Czas w sekundach

records – Ilość osób wypisywanych w top poziomów

3.27 GroupStats – Statystyki danej grupy

Content – Id grupy => kanał na którym będą wypisywane

3.28 SupportChannels – Kanały pomocy

onTime – Kanał będzie otwarty tylko w danych

godzinach **timeOpen** – Godzina otwarcia kanału

timeClose – Godzina zamknięcia kanału

nameOpen – Nazwa otwartego kanału

nameClose – Nazwa zamkniętego kanału

neededJoinPower – Wymagane moce dołączenia

do kanału **whenAdmin** – Kanał będzie otwarty jeśli administracja jest online

adminGroups – Grupy administracji których członkowie jeśli są online otwierają

kanał **ignoredGroups** – Grupy które sprawią że dany administrator jest brany

jako „Offline” **nameOpen** – Nazwa otwartego kanału **nameClose** – Nazwa

zamkniętego kanału **neededJoinPower** – Nazwa zamkniętego kanału

3.29 AdminsStats – Zapisywanie statystyk administracji

adminGroups – ID grup administracyjnych **spenTimeChannelId** – ID kanału na

którym ma wpisywać statystyki spędzonego czasu **groupsChannelId** – ID kanału

na którym ma wpisywać statystyki nadanych grup **helpCenterChannelId** – ID

kanału na którym ma wpisywać statystyki pomocy na kanale



3.30 FillEmptyChannels – Tworzenie opisów do np. pustych spacerów

ignoredChannels – Ignorowane kanały

description – Opis jakim mają być uzupełnione

neededPhrase – Co ma zawierać nazwa kanału by go edytować

3.31 CountRegisteredUsers – Ilość zarejestrowanych osób

channelName – Nazwa kanału z parametrami [REGISTERED] i [ALL] zamienianymi przez bota odpowiednio ilością osób zarejestrowanych i wszystkich osób na serwerze

3.32 Visitors – Liczba osób która weszła danego dnia na serwer

channelName – Nazwa kanału z parametrem [VISITORS] zamienianym na ilość osób różnych która weszła na serwer

3.33 CheckClientPermissions – Kontrola permisji nadanych na użytkownika

ignoredDbids – Id użytkowników bazy danych którzy mogą mieć indywidualne permisje

ignoredPermissions – Ignorowane permisje w czasie kontroli

3.34 CheckChannelPermissions – Kontrola permisji nadanych na kanał

ignoredCids – Id kanałów które mogą mieć indywidualne permisje

ignoredPermissions – Ignorowane permisje w czasie kontroli

3.35 Achievements – Nadawanie rangi osiągnięcia

ignoredGroups – Grupy które nie dostaną osiągnięć

headerSgid – Id grupy nad rangami nazwanej np.

***** **footerSgid** – Id grupy pod rangami nazwanej np.

***** **connections** – Rangi odpowiadające ilości

połączeń z serwerem **timeSpent** – Czas spędzony na serwerze

groups => Odpowiednio ilość połączeń lub ilość sekund

3.36 GameServers – Serwery gier

type – Typ gry której dotyczy

serwer **host** – IP serwera

channelName – Nazwa i formatowanie kanału

customServerName – Niestandardowa nazwa serwera wpisywana w kanale

3.37 Charts – Wykresy graficzne

dir – Ścieżka zapisywanych wykresów graficznych na

serwerze **url** – Adres url do ścieżki zapisywanych

wykresów **channelId** – ID kanału na którym ma

wyświetlać wykresy

ignoredGroups – Ignorowane ID grup, które nie będą zaliczały się do

wykresów **desc** – Opis wykresu

groups – Grupy z danej kategorii



3.38 LatestPremiumChannels – Ostatnie stworzone kanały premium

channelId – ID kanału na którym ma wpisywać logi

number – Ilość wpisywanych rekordów

4. Instancja II

4.1 NicksSecurity – Kontrola nicków użytkowników

ignoredGroups – Grupy które nie będą karane za zły nick

sourceFile – Ścieżka do pliku z listą zakazanych fraz

checkAwaMessage – Sprawdzanie wiadomości wysyłanej podczas rozłączania z

serwerem **checkClientDescription** – Sprawdzanie opisu klienta **kicksToBan** – ilość

kicków przed banem **afterKicks** – po ilu ma zbanować **banTime** – na ile ma zbanować

cacheReset - Co ile ma usuwać „ostrzeżenia” w postaci kick dla danej osoby w sekundach

4.2 ProtectGroups – Ochrona grupy polegająca na zabieraniu lub nadawaniu konkretnej grupy

Content – Pierwszy numer to id grupy kontrolowanej

ignoredDbid – Id użytkowników bazy danych teamspeak którzy mogą mieć grupe **giveBack** – Czy ma ją nadawać jeśli dana osoba jej nie ma

punishmentType – Kara jaką ma mieć dana osoba **message** – Powód podany w karze

banTime- Czas bana jeśli taki będzie nadany(w sekundach)

4.3 CheckVpn – Kontrola ip użytkowników sprawdzająca potencjalne używanie VPN

yourEmail – Mail używany jako rozpoznanie kto używa api(Przez dostawców api) **ignoredGroups** – Grupy które omijają kontrole vpn

punishmentType – Typ kary za używanie vpn

banTime – Czas bana w sekundach

sensitivity – Czułość wykrywania(Zalecamy 0.99 lub większą np. 0.999, warto dodać że nawet na 0.99 możliwe jest wykrycie kogoś kto nie używa vpn) **message** – Powód przy dawaniu kary

4.4 CheckClientsOnIp – Ilość osób na jednym ip

IgnoredGroups – Grupy ignorowane przy kontroli(Zalecamy dodać musicboty) **maxUsers** – Dopuszczalna ilość kont na jeden adres ip

message – Wiadomość przy karaniu osoby

4.5 BlockRecording – Karanie za nagrywanie

ignoredGroups – Ignorwane grupy które mogą nagrywać

punishmentType – Typ kary **banTime** –

Długość bana **message** – Powód kary



4.6 AntilPLogger – Usuwanie ipLoggerów z opisu kanału

allowedLinks – Dozwolone linki

channelInfo – Kanał na którym będzie lista ostatnio poprawionych kanałów

checkAllChannels – Sprawdzanie wszystkich kanałów

checkPrivateChannels – Sprawdzanie tylko kanałów prywatnych określonych w

strefie **channelsZone** – Id kanału którego podkanały to kanały prywatne

checkPremiumChannels – Sprawdzanie kanałów premium **checkChannels** –

Sprawdzanie innych konkretnych kanałów o danym id

5. Instancja III

5.1 ConnectMessage – Wiadomość przy łączeniu się z serwerem wysłana na pw

ignoredGroups – Grupy które nie będą otrzymywać pw

sourceFile – Ścieżka plikiem zawierającym tekst powitalny

5.2. GroupsLimit – Limit ilości grupy dla jednego użytkownika

ignoredGroups – Te grupy sprawią że użytkownik pominie limity **content** –

Pierwszy numer nie ma znaczenia ale muszą być pisane w kolejności od 1

groups – lista grup które są obarczone jednym limitem **limit** – ile można mieć łącznie danych grup

5.3 GetRegisterGroup – Nadanie rangi rejestrującej po wejściu na kanał

minTimeSpent – Wymagany spędzony czas na serwerze w sekundach

content – Id kanału => Grupa którą się dostaje

5.4 MoveSpecificGroups – Przenoś daną grupę po wejściu na dany kanał

Content - Pierwszy numer nie ma znaczenia ale muszą być pisane w kolejności od 1

From – z jakiego kanału Id

To – na jaki kanał id

Groups – Które grupy mają być przenoszone

5.5 AfkMove – Przenoszenie osób które są afk

minAwayTime - ile czasu ktoś musi być Afk w sekundach

messageType - typ powiadomienia osoby przenoszonej

ignoredGroups – które grupy nie będą przenoszone (*Zalecamy musicboty*)

ignoredChannels – Z tych kanałów nie będzie przenosił jeśli ktoś afkuje (*Zalecamy dodania poczekalni/kanałów muzycznych*)

movelfAway – Czy przenosić jeśli ktoś w kliencie teamspeaka zaznaczy że jest away?

5.6 PokeAdmins - Informowanie administracji o osobie oczekującej na pomoc

ignoredGroupsForAdmins – Grupy adminów które nie będą powiadamiane

ignoredAdminChannels – Kanały adminów które nie będą powiadamiane

ignoredUserGroups – Grupy które nie będą otrzymywały pomocy **kickUserIfAway** –



Czy ma wywalać jeśli ktoś w kliencie teamspeaka zaznaczy że jest away?

kickUserIfMuted – Czy ma wywalać jeśli ktoś się wyciszy? **Content** – Id kanału =>

Lista grup administracji

5.7 ClientInfo – Informacje o kliencie

messageType – Typ wiadomości pw lub poke

message – Wiadomość do gracza z parametrami : [NICK] – Nick , [IP] – Ip , [DBID] – Id użytkownika bazy danych, [UID]- Unikalne id użytkownika, [TOTALCONNECTIONS] – Ilość połączeń do serwera, [CREATED] – Pierwsze połączenie, [LASTCONNECTED] – Ostatnie połączenie, [PLATFORM] – System operacyjny użytkownika, [COUNTRY] – Kraj z którego się łączy

5.8 EventRegistration – Zapis użytkowników na konkurs

Content – Numer to id kanału

neededGroup – Wymagane grupy by być zapisanym na event

channelToDesc – Kanał do wyświetlania listy zapisanych

topDescription – Górny opis kanału

5.9 ClearGroups – Usuwa grupy serwerowe danemu klientowi

clearPremiumGroups – Usuwa wszystkie grupy który były zrobione przy użyciu funkcji

PremiumChannels **channelId** – Id kanału na który dana osoba musi wyjść by usunięto jej grupy

Content – Id kanału => grupy które usuwane są po wejściu na kanał

5.10 GroupsByIp – Grupy nadawane każdej osobie z danego ip

ip => [groups] – Ip w formacie '127.0.0.1' => Grupy które bot nadaje

5.11 AdminsMeeting – Kanał zebrań administracji

adminServerGroups – Grupy serwerowe administracji

channelId – ID kanału na którym zebrania będą się

odbywać **informBefore** – Informowanie administracji przed

zebraniem **timeBefore** – Czas przed zebraniem jaki ma

informować

5.12 GetGroup – Nadanie grupy po wejściu na kanał

deleteGroup – Czy ma usuwać grupę jeśli ktoś ją ma obecnie?

Content – Id kanału => Id Grupy

5.13 ClientPlatform – Nadawanie grup w zależności od platformy użytkownika

ignoredGroups – Ignorowane grupy których użytkownicy nie dostaną

danej rangi **content** – Pierwszy napis to nazwa systemu(nie należy tego

zmieniac) **group** – Grupa którą dostajemy



5.14 CheckPublicChannels Generowanie wolnych kanałów w strefie publicznej

Content – Pierwsze cyfry nie znaczą nic muszą być tylko od 0 po kolei
channelsZone – Główny kanał w którym będą tworzone podkanały
channelName – Paramter *[NUM]* zostanie zastąpiony numerem tworzonego kanału
usersLimit – Ile osób może być na kanale (0 – bez limitu)
minFreeChannels – Ile wolnych kanałów ma bot robić
maxChannels – Ile kanałów bot może zrobić maksymalnie
iconId – Id ikony do sprawdzenia przez najechanie na nią w liście ikon (TeamSpeak ponoć poprawił i nie ma już <0 id)
neededModifyPower – Wymagane moce modyfikacji jakie dany kanał ma mieć
desc – opis kanału

5.15 AutoRegister – Rejestracja po danym czasie spędzonym na serwerze

ignoredGroups – Członkowie tych grup będą ignorowani
minTimeSpent – Czas w sekundach potrzebny do nadania grupy
grouId – id grupy którą dostanie się po x czasie

5.16 AwayGroup – Nadawanie grup jeśli ktoś jest afk

groupId – Grupa nadawana
minAwayTime – Minimalny czas bezczynności w sekundach
ignoredGroups – Ignorowane grupy których użytkownicy nie dostaną danej rangi
ignoredChannels – Ignorowane kanały
giveIfAway – Nadawanie grupy jeśli ktoś będzie „away”

6. Instancja IV

6.1 SaveClientData – zapisywanie danych klientów do bazy danych

6.2 SaveServerData – zapisywanie danych serwera do bazy danych

6.3 SaveGroupsStats – zapisywanie danych grup serwera do bazy danych

checkingGroups – Sprawdzane grupy
checkPremiumGroups – Sprawdzanie grup z kanałów Premium
whichHours – W jakich godzinach statystyki mają być wpisywane

6.4 SaveAdminsStats – zapisywanie danych administracji do bazy danych

adminGroups – ID grup administracyjnych
registerGroups – ID grup zarejestrowanych
helpCenter – ID kanałów pomocy
ignoredGroups – Ignorowane grupy



7. Instancja V

7.1 GetPrivateChannel – Dostanie kanału prywatnego

neededGroups – Wymagane grupy serwerowe by dostać kanał
channelGroupId – Id grupy właściciela kanału prywatnego
channelsZone – Główny kanał którego po kanałami będą kanały prywatne
emptyChannelTopic – Topic wolnego kanału prywatnego
iconId – Id ikony kanału prywatnego
neededModifyPower – wymagane moce modyfikacje kanału prywatnego
subChannels – konfiguracja pod kanałów
count – Ile ma ich być
iconId – Id ikony kanału prywatnego
neededModifyPower - wymagane moce modyfikacje pod kanału

7.2 CheckPrivateChannels – Operacje związane z kontrolą kanałów prywatnych

channelGroupId – id grupy właściciela kanału
channelsZone – Główny kanał którego po kanałami będą kanały prywatne
emptyChannelTopic – Topic wolnego kanału prywatnego
reservedChannelTopic – Topic kanału zarezerwowanego
emptyChannels
iconId - id ikony wolnego kanału
neededModifyPower – wymagane moce modyfikacje kanału wolnego
checkChannelName – Sprawdzanie nazwy kanału
wrongName – Na jaką nazwę ma zmienić bot kanał
refreshDate – Ma zmieniać datę w topic kanału
checkDate – Co ile ma usuwać (daysToDelete) , co ile ma ostrzegać (daysToWarning) o usunięciu. W dniach
makeEmptyChannels – Tworzenie wolnych kanałów
minEmptyChannels – ile wolnych ma robić
channelsStats – Dane o kanałach wolnych, zajętych i do usunięcia
allChannels
channelName – Zamienie parametr [ALL] – na ilość wszystkich
emptyChannels
channelName – Zamienie parametr [EMPTY] – na ilość wolnych
takenChannels
channelName – Zamienie parametr [TAKEN] – na ilość zajętych
channelsToDelete – Wypisze w opisie kanały do usunięcia wraz z terminem

7.3 PremiumChannels – Kanały Premium

Content – Pierwsza fraza to nazwa strefy np. vip
onChannel – id kanału nadania strefy
serverGroupToCopy – id grupy serwera która będzie kopiowana a następnie kopia zostanie przypisana danej strefie
channelGroupId – id grupy właściciela kanału
afterChannel – Kanał pod którym ma się zrobić pierwszy kanał w strefie
onlineGroupName – Nazwa kanału z listy członków strefy. Parametry: [GROUP], [ONLINE], [ALL] odpowiadają: nazwie grupy, ilości osób w grupie będących online, całkowitej ilości osób w grupie
spacerBetween – czy ma być spacer po między strefami
name – nazwa kanału, [NUM] – zostanie zastąpione numerem strefy



neededJoinPower – wymagane moce wejścia na spacer
neededSubscribePower – wymagane moce subskrypcji spacera
neededModifyPower – wymagane moce modyfikacje spaceru

spacers – jakie spacery będą w strefie **spacerInfo** – informacje o spacerze **name** – nazwa, **[NUM]** – zostanie zastąpione numerem strefy **maxClients** – maksymalna ilość osób (-1 to bez ograniczeń) **neededJoinPower** – wymagane moce wejścia na spacer **neededSubscribePower** – wymagane moce subskrypcji spaceru **neededModifyPower** – wymagane moce modyfikacje spaceru **iconId** – id ikony kanału
subChannels – dane pod kanałów spaceru
numer – ilość pod kanałów do zrobienia
name – Ustalenie nazwy pod kanału, **[NUM]** – zostanie zastąpione numerem pod kanału **maxClients** – maksymalna ilość osób (-1 to bez ograniczeń)
neededJoinPower – wymagane moce wejścia na spacer
neededSubscribePower – wymagane moce subskrypcji spaceru
neededModifyPower – wymagane moce modyfikacje spaceru **iconId** – id ikony kanału

7.4 CheckTmpChannels – Sprawdzanie kanałów tymczasowych

wrongPhrase – Nazwa jaka będzie wyświetlona po zmianie ze złej frazy
setDefaultDescription – Ustawianie domyślnego opisu kanału tymczasowego

8. Instancja VI

8.1 Parametry przy używaniu komend

[ClientDatabaseld] - Id klienta bazy danych teamspeak
[GroupId] - Id grupy serwerowej
[timeInDays] - Czas podanych w dniach jako liczba
[InstanceId] - Numer instancji bota(np.2)
[Phrase_to_search] - Fraza której ma bot szukać np. Nazwa kanału, Id kanału, Id klienta bazy danych teamspeak, Nazwa gracza (W zależności od komendy której używamy)
[groupsId_separated_by_comma] - Grupy serwerowe pisane po przecinku **[text]** - Wiadomość którą bot ma przekazać

8.2 !help – lista komend

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy
writeCommandsToChannel – Wypisz wszystkie komendy w opisie kanału

8.3 !meeting - przenosi wybrane grupy na jeden kanał

Groups – Jakie grupy ma przenieść

8.4 !pwall-[text] – pw do każdej osoby na serwerze

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy

8.5 !pwgroup-[groupsId_separated_by_comma]-[text] – pw do danych grup na

serwerze **privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy **8.6 !pokeall-[text]– Poke do każdego na serwerze**



privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy

8.7 **!pokegroup-[groupId_separated_by_comma]-[text]** – Poke do danych grup na serwerze

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy 8.8 **!tpclient-[Phrase_to_search]** – przenosi do danej osoby na serwerze

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy 8.9 **!tpchannel-[Phrase_to_search]** – przenosi na dany kanał **privilegedGroups** – grupy które mogą użyć komendy

8.10 **!team** – pokazuje osoby z projektu RO-BOT

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy 8.11 **!bot-**

[InstanceId] – restartuje daną instancję bota

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy

8.12

!tmpgroup-[info] – informacje

!tmpgroup-[add]-[ClientDatabaseld]-[Groupld]-[timeInDays] – Dodaje grupę na określony czas(w dniach)

!tmpgroup-[del]-[ClientDatabaseld]-[Groupld] – Zabiera grupę

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy

8.13 **!PremiumChannel-[zoneName]-[dbid]** – tworzy wybraną strefę kanału Premium użytkownikowi

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy 8.14 **!PrivateChannel-**

[dbid] – tworzy kanał prywatny użytkownikowi

privilegedGroups – grupy które mogą użyć komendy

9. Częste błędy i rozwiązania

- Nie dodanie ip maszyny do białej listy query na serwerze
- Zjedzenie przecinka, nawiasu lub innych znaków w konfigu

10. Informacje końcowe

Aktualna wersja bota: **5.0**

Dokumentację wykonali:

Treść: Mateusz `DShimen` Gwardys

Formatowanie: Hubert `Slimako` Wysokiński



Aktualizacja: Leon `Leon` Rogoża

Oficjalny serwer aplikacji: ro-bot.pl

Oficjalna strona aplikacji: ro-bot.pl

Oficjalny Facebook aplikacji: <https://www.facebook.com/robotpl/>

Oficjalny adres e-mail: kontakt@ro-bot.pl