



Changelog RO-BOT 6.0

1. Dodano nowy parametr do pliku startowego starter.sh - status.
2. Do funkcji *WinGroup()* dodano możliwość ustawienia kilku grup do wygrania, które będą przydzielane losowo.
3. W funkcji *Levels()* możliwe jest teraz ustawienie stopki (wcześniej był tylko nagłówek).
4. W funkcji *GameServers()* dodano sprawdzanie czy wpisana customowa nazwa nie jest pusta, a także, gdy serwer jest offline, wypisywana jest w nazwie kanału nazwa customowa nazwa serwera.
5. Poprawiono funkcję *SupportChannels()*. W pewnych przypadkach kanały otwierane czasowo nie działały poprawnie. Zmieniono jest ustawienia w configu, teraz można ustawić jednocześnie otwarcie za pomocą czasu i kiedy admin jest dostępny.
6. Do funkcji *BlockRecording()* dodano możliwość ustawienia ignorowanych grup kanałowych.
7. Dodano nową funkcję do 3 instancji: *PremiumPokes()*, która odpowiada za poki w strefach premium.
8. W funkcji *PremiumChannels* dodano możliwość utworzenia kanałów typu rekrutacja, które będą pokonwować liderów, kiedy ktoś na nie wejdzie. Zmieniono także sposób konfiguracji innych funkcji jak *GetGroup*, *OnlineGroup* oraz *GroupStats*.
9. W funkcji *PremiumChannels* dodano możliwość ustawienia, który kanał ma być domyślnie kanałem teleportu.
10. W funkcji *OnlineGroupList* można ustawić własny limit klientów, którzy będą wpisywani w opisie kanału.
11. Przeniesiono ikonki z templaty Default na serwer RO-BOT. Tym samym ikonki z templaty Icons mogą nie działać poprawnie, a sam template nie jest już wspierany.
12. Do pierwszej instancji dodano funkcję *ChangeHostButton*, która co określony czas zmienia przycisk hosta.
13. Do funkcji *YoutubeInfo* oraz *TwitchInfo* dodano opcję informowania określonych grup o rozpoczęciu live'a w wiadomości prywatnej.
14. Do 2 instancji dodano funkcję *OnlyMyTeamSpeak*, której zadaniem jest wyrzucanie lub banowanie osób, które nie są zalogowane do *MyTeamSpeak*. WAŻNE! Aby bot wykrył, że osoba jest zalogowana musi ona przy połączeniu zaznaczyć opcję wysłania swojego identyfikatora MyTeamspeak.
15. Do funkcji *PremiumChannels*, dodano możliwość stworzenia kanału, który będzie odpowiedzialny za nadawanie dostępu do botów. Po usunięciu danego kanału z serwera, użytkownikom grupa dostępu zostanie zabrana.
16. W funkcji *OnlineGroupList* dodano możliwość ustawienia własnej nazwy grup do opisu, a także poprawiono błąd z duplikowaniem się klientów przy większej ilości grup.
17. W funkcji *GetPrivateChannel* dodano możliwość ustawiania w opisie generowanego obrazka z id kanału, nickiem właściciela i datą utworzenia (generowanie działa tak samo jak to w banerze).
18. Do 4 instancji dodano funkcję *SaveClientAvatars*, która zapisuje avatary użytkowników.
19. Do funkcji *PremiumChannels*, podczas uruchamiania dodano sprawdzanie czy wszystkie wymagane funkcje z innych instancji są włączone.
20. Z funkcji *Countdown* usunięto możliwość ustawienia trybu wyświetlanego czasu (czy wyświetlać dni, godziny, minuty) i dodano automatyczne ustawianie wraz z pokazywaniem lat i miesięcy.
21. Poprawiono błąd z nie nadawaniem hasła na kanałach prywatnych.
22. Do funkcji *RecordOnline* dodano możliwość ustawienia ignorowanych grup.
23. Od teraz w nazwie spacerów nadrzędnych w funkcji *PremiumChannels* można ustawić zmienną [NAME], która odpowiada nazwę grupy.
24. Do funkcji *GetPrivateChannel*, dodano możliwość ustawienia kodeku audio oraz jakości.
25. Poprawiono funkcję *GroupsStats*, aby nie wyłączała się, gdy jeden z podanych kanałów jest niepoprawny.
26. Poprawiono drobne literówki.



27. Do funkcji *AntiIPLogger* dodano na predefiniowane dozwolone linki, które zawierają domeny RO-BOT.
28. Od teraz wchodząc na kanał odpowiedzialny za tworzenie strefy Premium, grupa będzie się nazywać tak jak nick osoby, która tam weszła.